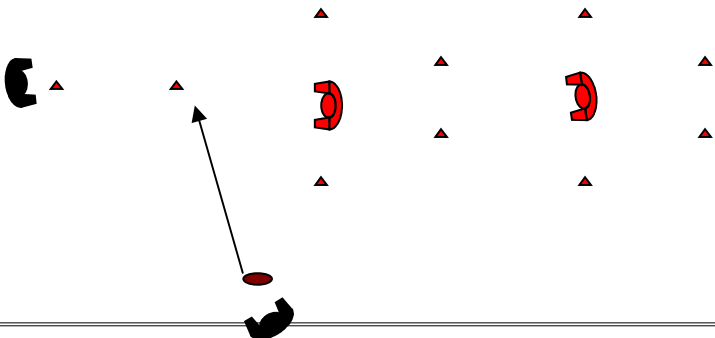


<b>Nom de la situation</b>		Situation
<b>Objectif(s) de l'enseignant</b>	<b>Règle(s) d'action/Attitude(s) à construire par les joueurs.</b>	
améliorer les attitudes du porteur de balle dans un duel.	Vitesse. Mobilisation des appuis bas : travail en fréquence, appuis marqués. Maintien de la vitesse et de l'équilibre. Travail coordonné des appuis haut/bas. Capacité à ré accélérer. Au contact, réactivité sur le haut du corps.	
<b>Dispositif :</b>		<b>Consignes, règles :</b>
<b>Groupe:</b> <b>Espace:</b> <b>Temps:</b> 15 minutes. <b>Matériel:</b> plots, ballons, body armor, boucliers.		Pour le défenseur, défendre sur la ligne, ne pas décoller le bouclier du corps. En body armor, juste ceinturer.
<b>But :</b> pour le porteur de balle, marquer sans se faire toucher par le défenseur.		<b>Critères de réussite :</b>
<b>Score :</b>		Le porteur bat les 2 défenseurs sans être touché.
<b>Lancement du jeu :</b>		
Le porteur de balle reçoit un ballon à pleine vitesse, il doit enchaîner 2 duels successifs en traversant obligatoirement les portes.		
		
<b>POUR EVALUER- REGULER</b>		
<b>COMPORTEMENTS OBSERVÉS</b>		
Pas de vitesse initiale. Courses rectiligne. Perte d'équilibre dans le changement d'appui ou dans le duel. Difficulté de maintien de la vitesse : ne ré accélère pas après le défenseur. Absence de réaction au contact : passivité du haut du corps.		
<b>POUR FAIRE EVOLUER LA SITUATION</b>		
<b>VARIANTES</b>		<b>EFFETS RECHERCHES</b>
Remplacer le bouclier par un joueur en body armor. Le défenseur peut défendre en avançant.		Varier les rapports de pression sur le porteur de balle.